

Hinweise zum Maschinensprachenspielprogramm "HEKTIK"  
für das EG2000 Colour-Genie (c) 1982 TCS

- Laden des Programms:

READY  
➤ SYSTEM (RETURN)

\*? HEKTIK (RETURN)

Nach dem Einladen startet das Programm automatisch.  
Ein Ladefehler führt zu "MEM SIZE?"  
Für genauere Details oder bei Problemen lesen Sie bitte das  
beiliegende Informationsblatt "Laden von Bändern auf dem  
Colour-Genie".

- Programmablauf:

Sie starten das Spiel mit der (S)-Taste. Es erscheint ein  
sechsstöckiges Gerüst. Sie sind der kleine Mann auf der  
untersten Ebene. Gleichzeitig starten links oben Ihre grünen  
Verfolger. Sie können Ihr Männchen mit den vier Pfeiltasten  
steuern. Die Aufwärts- u. Abwärtspfeiltasten werden zum  
Klettern auf einer der Leitern benutzt.

Durch Drücken der Leertaste können Sie, außer auf der  
untersten Ebene, ein Loch in den Boden hauen.  
Sinn des Spieles ist es nun, die Löcher so zu schlagen, daß  
die Verfolger durch sie hindurch fallen. Sie selbst können  
auch durch ein Loch fallen Ihnen geschieht dabei jedoch  
nichts. Wenn Sie die Leertaste mit der (SHIFT)-Taste  
gemeinsam drücken, können Sie geschlagene Löcher wieder  
verschliessen. Ihre Punktzahl ergibt sich aus der Zahl der  
abgestürzten Verfolger, sowie aus einem Bonus, der unten  
abläuft und der Ihrem Punktestand zugerechnet wird, wenn Sie  
einen Durchgang geschafft haben. Ferner taucht auf der  
zweiten Etage von Zeit zu Zeit ein Sonderbonus auf, den Sie  
beim Überlaufen kassieren.

Mit der Zeit werden Ihre Verfolger immer schneller, und es  
werden auch immer mehr (bis zu sechs).  
Darüber hinaus können sie bei fortgeschrittenem Spiel immer  
öfter geschlagene Löcher verschliessen, ohne dabei  
abzustürzen. Sie haben das Spiel verloren, wenn Ihre Männchen  
dreimal von den Verfolgern erwischt wurde.

Die neun besten Ergebnisse werden in einer Rekordliste  
festgehalten.

Ein laufendes Spiel kann durch gleichzeitiges Drücken von  
(BREAK) und (CLEAR) abgebrochen werden.